



REGLAMENTO GENERAL

Las reglas descritas aquí son utilizadas con el fin de tener un progreso adecuado en el torneo y, ayudar a los jugadores y administrativos a resolver conflictos. El principio más importante es que los equipos y jugadores intenten, con lo mejor de sus habilidades, jugar y finalizar las partidas sin importar lo que suceda. Una infracción de las reglas puede causar la pérdida automática del equipo. Las infracciones severas de estas reglas pueden llegar a la descalificación del torneo.

Suspensiones

Si un equipo tiene jugadores suspendidos - el equipo entero será descalificado de la participación en el torneo. Los jugadores que se encuentren suspendidos por violar las reglas, sea corta o permanente, no podrán participar.

- Primera advertencia: Llamado de atención
- Descalificación: Retiro del equipo y/o jugador del torneo
- Suspensión temporal: El equipo y/o jugador no podrá participar en ninguna actividad durante un tiempo predeterminado
- Suspensión permanente: El equipo y/o jugador no podrá participar en ninguna actividad de manera definitiva.

Diferentes tipos de infracciones

1. Trampa:
 - a. Participación: Sólo está permitido participar en un torneo del mismo juego al mismo tiempo. Será descalificado del torneo que se unió más reciente, si se evidencia que se está participando en 2 o más torneos del mismo juego. Si desea retirarse de un torneo y participar en otro, deberá comunicarse con un administrador inmediatamente y antes de que el torneo inicie, de esta manera no será descalificado del torneo al cual quiere participar. Esta regla no aplica a torneos que tomen varios días o en torneos con fecha de inicio programada y otros eventos especiales.
 - b. Está a completa discreción de los administradores la decisión de permitir a un jugador participar en 2 o más torneos al mismo tiempo.
2. Retardar torneos:
 - a. Si de alguna manera está retrasando el torneo al jugar fuera de nuestro evento, podrá ser descalificado del torneo en el que se encuentre.
3. Dejar una partida
 - a. Si necesitas salir de una partida, esto se tomará como descalificación, si es recurrente durante el torneo. Esto significa: si es eliminado del torneo, no será elegible para recibir ningún premio del torneo. Por ejemplo, si dejas una partida en la última ronda (finales) y hay un premio para el segundo lugar, no será entregado.



Código de conducta

1. Todas las partidas en que participe deberán ser grabadas por el jugador. En caso de ser ganador, es necesario tomar una captura de pantalla (screenshot) con el fin de confirmar los resultados, si no se presenta el screenshot, serán marcados los dos oponentes como perdedor.
2. Respetar 100% del tiempo: Sin importar el lugar o medio, el respeto deberá ser ejercido todo el tiempo con/por cualquier persona, sea staff o jugadores.
3. Mala conducta (esto incluye, pero no está limitada en):
 - a. Durante el juego
 - b. Chat
 - c. Redes sociales
 - d. En personaComportamiento antideportivo y flameo no está permitido
4. Descalificación de equipos: Los equipos descalificados pierden el derecho de cualquier premio sin importar su posición en el torneo cuando la descalificación se de a lugar.
5. Apostar: Jugadores, directores, administradores o staff tienen prohibido apostar en cualquier partida o torneo.
6. Desacuerdos o disputas durante partida: Cualquier problema durante la partida o juego deberá ser reportada inmediatamente. No se podrá realizar ningún cambio a los resultados de la partida después que la ronda del torneo se haya completado. En caso de ser posible, pausar la partida y contactar al administrador.
7. Decisión por parte del jurado: Las decisiones tomadas por el jurado son permanentes. Sin importar la decisión tomada, el administrador o cabeza de juez deberá ser tratado con respeto, independiente de la decisión. Cualquier forma de irrespeto hacia el administrador o juez resultará en descalificación inmediata del equipo.
8. Los jugadores registrados en el torneo son los únicos jugadores permitidos para participar, solo se podrá jugar con la cuenta registrada en el torneo. Compartir la cuenta durante el torneo resultará en descalificación.
9. Registro de contacto: En caso de no ser posible contactar a tu contrincante y la fecha límite de partida es menor a 3 horas, reportar por ausencia y la partida será reprogramada.
10. A la hora indicada los jugadores deberán estar en grupo con el código del torneo y listos para jugar. Si algún jugador no está listo para jugar en ambos equipos, la partida se cancelará automáticamente y ningún equipo se declarará ganador.

En caso de violar las reglas

Violar cualquiera de las reglas podrá resultar en advertencia, descalificación o suspensión temporal o permanente.



Si su oponente no se comporta de manera adecuada, nunca deberá responder de manera irrespetuosa, la situación usualmente mejora simplemente con ser amigable o ignorando los comentarios. Si el comportamiento por ambas partes no es adecuado, será más difícil para el staff resolver el problema. Desafortunadamente, no siempre funciona, el comportamiento antideportivo es algo que no permitimos en nuestros torneos. Todo comportamiento inadecuado o antideportivo deberá ser reportado.